

anne-isabelle.llanta@univ-rennes1.fr
IUT Lannion. Département informatique

Projet : création, en équipe ,de jeu de plateau ou cartes ou jeux video (partie conception, pas développement)

Objectifs :

- collaborer en équipe
- mettre en œuvre la créativité des étudiants
- gérer le projet (temps, organisation ,outils...)
- gérer les réunions + Debriefing en début et fin d'heure sur les avancées, ce qui reste à faire, les difficultés rencontrées ..)
- rédiger objectif et règles du jeu claires et précises
- présenter leur jeu à l'oral et faire jouer les autres groupes

Procédure :

- étudiants en groupe de 2 ou 3, en groupe de TP
- 5 x 2h de TP :création du jeu et de la partie écrite (objectif, règles) et du visuel (board, cards, rules, video game design ..).
- Préparation du pitch de présentation de leur jeu

Evaluation :

- réunion post mortem par groupe : pitch sur leur jeu, debriefing final sur l'organisation de travail, difficultés rencontrées, marge d'amélioration, satisfaction personnelle
- visuel du jeu et rédaction des règles